

## Les dons

### Description générale

Comme mentionné dans le chapitre sur la progression des personnages, tout nouveau joueur débute avec un maniement d'arme gratuit ainsi que deux dons qu'il lui est possible d'investir n'importe où, à conditions d'avoir les pré requis.

Par la suite, à chaque fois que votre personnage atteindra un niveau pair (2, 4, 6 ...), celui-ci gagnera un nouveau don.

De plus, certains peuples et certaine classe accordent un don spécifique qui est utilisable même si votre personnage n'a pas les pré requis nécessaires à son achat.

Pour vous donner un exemple simple, Mathieu est un voleur du peuple de Maugrim niveau 8. Il possède donc un maniement d'arme et 2 dons gratuits de dépars, le don charge qui lui est donné par son peuple et 4 dons qu'il a acquis pour chaque niveau paire.

### Les dons « actifs » et « passifs »

Tous les dons de la catégorie combat, magie ou intellectuels, qui sont de type « actif », nécessitent de dépenser un point de force pour les utiliser. Vous ne pouvez, en aucun cas, combiner deux dons actifs en même temps.

Les points de force dépensés ne peuvent être régénérés que par une Lamentation.

Les dons de type « passif », quant à eux, sont effectifs en tout temps et ne nécessitent donc aucun point de force pour les utiliser.

Pour vous donner un exemple, un personnage ayant 10 de force pourrait utiliser 10 dons actifs par lamentation.