

Alignement

Le terme « alignement » est utilisé pour décrire la personnalité qui guidera votre personnage au travers des nombreux défis qui se dresseront devant lui. Les alignements se divisent en trois catégories; **bon**, **neutre** ou **mauvais**. Pour vous donner un exemple rapide, l'ange sera d'alignement bon, le démon d'alignement mauvais et au centre, nous retrouverions le marchand.

Chaque joueur doit de choisir l'alignement de son personnage dès le départ et d'adapter son jeu en conséquence. Votre alignement vous suivra partout, sous forme d'aura invisible que seul quelques chanceux pourront voir, ne soyez donc pas surpris si un autre joueur vous demande « es-tu mauvais? », car certaines classes permettent de ressentir les gens d'un autre alignement que le leur.

L'alignement **bon** forcera le personnage à reconsidérer chacun de ses actes afin d'être toujours sur le droit chemin. Cela n'impliquera pas de ne jamais tuer, ou de ne jamais mentir, cela impliquera seulement que vous ne blesserez pas quelqu'un seulement pour le plaisir de le voir souffrir et que s'il vous est possible d'aider votre prochain, vous le ferez.

Au contraire, l'alignement **mauvais** est souvent joué avec une absence de morale, faisant naître chez les personnages des goûts pour la torture, l'esclavagisme ou le profit personnel. Pour ces personnages, défier l'ordre en place est monnaie courante et ils ne compteront pas le nombre de victimes pour arriver à leurs fins.

L'alignement **neutre** se trouve à mi-chemin entre les deux. Ces personnages cherchent souvent à travailler pour leur propre intérêt et ne sont que très rarement extrémistes. Les personnages connaîtront bien les limites entre ce qui est bien et ce qui est mal et prendront se qu'ils aiment des deux parties. Ils prônent habituellement l'équilibre en toute chose et acceptent qu'il faille parfois agir en aidant les autres ou soit même.

En plus de l'aspect moral que l'alignement représente, le bien et le mal sont des forces de la nature qui se feront toujours la guerre. Il est impossible pour le bien de comprendre les raisonnements du mal et vice versa. Chacun croyant que sa vision est la bonne; c'est ce qui est à la base de notre univers.