

Les points de statistique.

Les points de statistique sont liés au développement de votre personnage. Chaque point doit être investi dans l'une des 6 caractéristiques que voici :

- **Force** : Chaque point investi en force vous permettra de faire un don actif supplémentaire par lamentation.
- **Dextérité** : Chaque point investi en dextérité réduira de 10 secondes la durée des sorts négatifs reçus.
- **Constitution** : Chaque point investi en constitution ajoutera 3 points de vie à ceux que vous possédiez déjà.
- **Sagesse** : Chaque point investi en sagesse vous donnera 2 points de sort supplémentaires.
- **Intelligence** : Chaque point investi en intelligence ajoutera 3 points de magie à ceux que vous possédiez déjà.
- **Charisme** : Chaque point investi en charisme vous redonnera 3 points de vie, 3 points de magie et 2 points de force lors de chaque lamentation.

Les points de statistique de départ sont déterminés par le peuple que vous aurez choisi et ceux-ci augmenteront au fur et à mesure que votre personnage évoluera dans notre univers. Ainsi, vous gagnerez, dès le niveau 2, un point de statistique supplémentaire par niveau.